

PREGUNTAS GUÍAS PARA EL JUEGO DE ROL “LOS TRES HERMANOS”

1. **¿Por qué los tres hermanos entran en conflicto?**
2. **¿Para qué recurren a la madre? ¿Para qué la necesitan?**
3. **¿Qué les entrega la madre? ¿Qué reciben de la madre?**
4. **¿Están siempre buscando eso que reciben de la madre?**
5. **¿Eso que reciben de la madre, también lo reciben del padre? ¿O de alguna figura maternal o paternal si éstas no están?**
5. **¿Estaría usted de acuerdo con la aseveración de que, finalmente la madre (o el padre o el “otro significativo” que los reemplace), con aquello que les entrega, va constituyendo el Ser de los niños, haciéndolos ser lo que son y lo que llegarán a ser?**
6. **Los profesores y profesoras en las aulas (en especial con los más pequeños, pero también ocurre con los mayores) ¿son demandados por sus estudiantes? ¿Qué buscan de sus profesoras y profesores?**
7. **Cuando los profesores y profesoras interactúan con sus estudiantes en forma individual y también de modo colectivo... ¿Estarán constituyendo el Ser, lo que son y llegarán a ser sus estudiantes?**
8. **¿Estaría usted de acuerdo con la aseveración de que los profesores líderes de aula saben que los que dicen/hacen con cada estudiante de modo individual y con el grupo o curso colectivamente les afecta y puede abrir o cerrar futuros?**

Desarrollado por Alfredo Rojas Figueroa. Red de Liderazgo Escolar OREALC UNESCO. Se puede reutilizar siempre que se cite autoría. CC 2014